

専 門 実 践 教 育 訓 練 明 示 書

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|---|--|----------|---|---|--------|------------|---|---|--|
| 講座の名称 | CGクリエイター科 | | | | | | | | | | | | | | |
| 実施方法 | ① 通学 (<input checked="" type="checkbox"/> 昼間 <input type="checkbox"/> 夜間 <input type="checkbox"/> 土日) ② 通信 スクーリング(回数 回) | | | | | | | | | | | | | | |
| 指定講座番号 | 5 | 4 | 0 | 1 | 5 | — | 1 | 6 | 1 | 0 | 0 | 3 | — | 4 | |
| 講座の創設年月日 | H21年 4月 1日 | | | 専門実践教育訓練給付金 対象講座の指定期間 H31年 3月31日まで | | | 過去一 年の講 座実績 | 入講者数(0人) | | | | 修了者数 (0人) | | | |
| 訓練期間 | 24ヶ月 | | | | | | 総訓練時間 | | | | 2052時間 | | | | |
| 1. 教育訓練目標 | | | | | | | | | | | | | | | |
| ①取得目標とする資格の名称、目標レベル | | | | | | | <input type="checkbox"/> 業務独占資格・名称独占資格 () <input checked="" type="checkbox"/> 職業実践専門課程 (文化・教養) <input type="checkbox"/> 専門職学位 () | | | | | | | | |
| | | | | | | | 教育訓練を通じて取得を目指す上記以外の資格等 CGクリエイター検定、色彩士検定、映像音響処理技術者資格 認定試験 | | | | | | | | |
| ②①に係る資格・試験等の実施機関名称 | | | | | | | CG-ARTS協会、全国美術デザイン教育振興会、一般社団法人 日本ポストプロダクション協会 | | | | | | | | |
| ③当該資格等を取得するための要件または受験資格等 | | | | | | | なし | | | | | | | | |
| ④当該技能・知識の習得が必須又は有利となる職種・職務及び習得された技能・知識が活用されている業界と活用状況 | | | | | | | 当講座修了後の主な就職先であるゲーム業界や映像業界では、CGクリエイター検定、色彩士検定、映像音響処理技術者資格認定試験を取得していることで就職が有利となる。 | | | | | | | | |
| 2. 教育訓練の内容 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 教科 (カリキュラム) | | | | | | | 時間 | | | | 使用教材名 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. 受講者となるための要件 (この講座を受講するために必要とされている条件など) | | | | | | | | | | | | | | | |
| ①受講するに当たって必要な実務経験等 | | | | | | | なし | | | | | | | | |
| ②受講者が受講に最低限有しておくべき資格・技能・知識等の内容及びその水準 | | | | | | | 高等学校卒業程度 | | | | | | | | |
| ③その他 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 〔 特 記 事 項 〕 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

別紙 カリキュラム参照

専門実践教育訓練明示書

4. 教育訓練の受講の実績及び目標達成の状況

(1) 資格取得状況

| | | | | |
|--------------------|------|-----------------|-------|---|
| ① 前年度の修了者数 | 17 人 | | | |
| ② ①に係る教育訓練の入講者数 | 20 人 | | | |
| ③ ②のうち目標資格の受験者数 | 0 人 | 受験率(③/②) | | % |
| ④ ③のうち合格者数 | 0 人 | 合格率(④/③) | | % |
| ⑤ ②(入講数)のうち就職者数 ※1 | 16 人 | | | |
| ⑥ ②(入講数)のうち在職者数 ※2 | 0 人 | 就職・在職率((⑤+⑥)/②) | 80.0% | % |

※1 前年度の修了者のうち、受講開始時に職に就いていなかった者で修了後に就職した者。

この場合、就職したとは、臨時的な仕事に就職した者は含めない。

※2 受講開始時に既に職に就いていた者で、卒業後も引き続きその職にある者及び受講開始時に既に職に就いている者で、修了後に別の職に転職した者。

(2) 受講修了者による講座の評価等

| | | | | |
|----------------------|--------------------------|---|-----------------------------|--|
| ① 回答者総数 | | 人 | | |
| ② 受講開始時の就業状況等 | 1 正社員 | 人 | } ②A: 就業者計 | |
| | 2 非正社員、派遣社員 | 人 | | |
| | 3 その他の就業(自営業等) | 人 | | |
| | 4 学生 | 人 | } ②B: 非就業者計 | |
| | 5 求職中 | 人 | | |
| | 6 その他(主婦、無職等) | 人 | | |
| ③ 就業中の受講者による講座の評価 | 1 処遇の向上(昇進、昇格、資格手当等)に役立つ | 人 | } ③の回答数合計 ※②Aと同数(又はそれ以下) | |
| | 2 配置転換等により希望の業務に従事できる | 人 | | |
| | 3 社内外の評価が高まる | 人 | | |
| | 4 円滑な転職に役立つ | 人 | | |
| | 5 趣味・教養に役立つ | 人 | | |
| | 6 その他の効果 | 人 | | |
| | 7 特に効果はない | 人 | | |
| ④ 就業していない受講者による講座の評価 | 1 早期に就職できる | 人 | } ④の回答数合計 ※②Bと同数(又はそれ以下) | |
| | 2 希望の職種・業界で就職できる | 人 | | |
| | 3 より良い条件(賃金等)で就職できる | 人 | | |
| | 4 趣味・教養に役立つ | 人 | | |
| | 5 その他の効果 | 人 | | |
| | 6 特に効果はない | 人 | | |
| ⑤ 受講者の就業状況 | 1 受講中又は受講修了後3か月以内に就職した | 人 | } ⑤の回答数合計 ※②Bと同数(又はそれ以下) | |
| | 2 受講修了後3～6か月以内に就職した | 人 | | |
| | 3 受講修了後6～12か月以内に就職した | 人 | | |
| | 4 就職していない | 人 | | |
| ⑥ 講座の全体評価 | 1 大変満足 | 人 | } ⑥の回答数合計 ※①と同数(又はそれ以下) | |
| | 2 おおむね満足 | 人 | | |
| | 3 どちらとも言えない | 人 | | |
| | 4 やや不満 | 人 | | |
| | 5 大いに不満 | 人 | | |

5. 教育訓練の受講による効果の把握及び測定の方法並びにそのレベルを受講者に対して明らかにするための具体的な方法

| | |
|-------------------------------------|--|
| 1に掲げた教育訓練目標に対する技能・知識のレベル到達度の把握・測定方法 | カリキュラムの進行に応じて小テストや課題実習を実施し、習得度を確認している。 |
| (通信制講座の場合) スクーリングの実施場所、時期、期間・回数 | |

専門実践教育訓練明示書

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|------------------|-----------|-----|-----------|-----|-----------|-----|-----------|-----|---|-----|---|---------------------|--|
| 6. 受講効果の把握方法 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (1) 受講認定基準 (6ヶ月ごとの出席率・定期試験、進級試験等の具体的基準) | 前期、後期の成績評定が2以上の科目を合格とし、それ以外は不合格とする。(本校教務内規第9条) | | | | | | | | | | | | | | | |
| (2) 受講認定基準に係る、教育目標に対する技能・知識のレベル到達度把握・測定方法 | 前期末、後期末に、定期試験または実習に対する評価(提出物や作品の評価)を行い習熟度を確認している。欠席等で成績が不振な者に対しては、担当講師が弱点補強指導を行っている。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| (3) 修了認定基準 (出席率・修了認定試験等の具体的な基準) | (1) 履修すべき全科目の評定が合格していること。(2) 年間800時間以上履修していること。但し、2年課程の学科においては2年間で1700時間以上履修していること。(本校教務内規第17条) | | | | | | | | | | | | | | | |
| (4) 修了認定基準に係る、教育目標に対する技能・知識のレベル到達度把握・測定方法 | カリキュラムの進行に応じて小テストや課題実習を実施し、習得度を確認している。欠席等で成績が不振な者に対しては、担当講師が弱点補強指導を行っている。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7. 受講中又は修了後における受講者に対する指導及び助言並びに支援の方法 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (1) 受講中の者に対する習得度・理解度に関する具体的な助言・指導の方法 | 質問に対しての個別指導や資格試験対策のための特別授業、課外・休日に開催する特別授業を行っている。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| (2) 受講中又は修了時における資格取得・就職への具体的なバックアップ体制 (例: 資格取得関連情報や資格関連職種の人事情報の提供方法、早期就職に向けた具体的な相談体制の整備状況) | 必要に応じて資格試験対策のための特別授業を実施している。本校独自の就職支援プログラムにて個々の状況に合わせた就職サポートを行っている。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8. その他の事項 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 指定教育訓練実施者名 及び代表者名 | 学校法人 日本コンピュータ学園 | | (代表者名: 持丸 寛一郎) | | | | | | | | | | | | | |
| 住所及び連絡先 | 宮城県仙台市青葉区花京院1丁目3-1 | | TEL 022-224-6501 | | | | | | | | | | | | | |
| 施設名称及び施設長名 | 東北電子専門学校 | | (施設長: 佐藤 公一) | | | | | | | | | | | | | |
| 住所及び連絡先 | 宮城県仙台市青葉区花京院1丁目3-1 | | TEL 022-224-6501 | | | | | | | | | | | | | |
| 苦情受付者 | 氏名 橋本 康男 所属 総務部 | 事務担当者 | 氏名 黒沼 武志 所属 総務部 | | | | | | | | | | | | | |
| 連絡先 | TEL 022-224-6501 | 連絡先 | TEL 022-224-6501 | | | | | | | | | | | | | |
| 専門実践教育訓練経費 | 1. 専門実践教育訓練給付金の対象となる経費 (① + ②) | | 1,515,975 円 | | | | | | | | | | | | | |
| 支払い方法 | ① 入学料 (税込額) (※割引・還元措置を実施した場合にはその差引き後の税込額とすること。) | | 70,000 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | ② 受講料 (税込額) (※割引・還元措置を実施した場合にはその差引き後の税込額とすること。) | <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>第1期</td><td style="text-align: right;">463,770 円</td></tr> <tr><td>第2期</td><td style="text-align: right;">267,000 円</td></tr> <tr><td>第3期</td><td style="text-align: right;">448,205 円</td></tr> <tr><td>第4期</td><td style="text-align: right;">267,000 円</td></tr> <tr><td>第5期</td><td style="text-align: right;">円</td></tr> <tr><td>第6期</td><td style="text-align: right;">円</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">(うち、必須教材費 71,975 円)</td></tr> </table> | 第1期 | 463,770 円 | 第2期 | 267,000 円 | 第3期 | 448,205 円 | 第4期 | 267,000 円 | 第5期 | 円 | 第6期 | 円 | (うち、必須教材費 71,975 円) | |
| 第1期 | 463,770 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第2期 | 267,000 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第3期 | 448,205 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第4期 | 267,000 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第5期 | 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第6期 | 円 | | | | | | | | | | | | | | | |
| (うち、必須教材費 71,975 円) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ③ 両方可能 | 2. 専門実践教育訓練給付金の対象外となる経費 (① + ② + ③ + ④) | | 402,025 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | ① 任意の教材費 (税込額) | | 0 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | ② 実習等に伴う交通費・宿泊費 (税込額) | | 0 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | ③ 施設維持費 (税込額) | | 328,000 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | ④ その他(法人への寄付金、PCの損害保険料、情報誌代) (税込額) | | 74,025 円 | | | | | | | | | | | | | |
| | 3. 総額 (1+2) (税込額) | | 1,918,000 円 | | | | | | | | | | | | | |

専門実践教育訓練明示書(別紙 カリキュラム)

講座の名称:CGクリエイター科
 指定講座番号:54015-161003-4

訓練期間:24ヵ月
 総訓練時間:2052時間

1年次 一般科目 ▼

| 科目名 | 授業時数 | 単位数 | 内容 |
|--------|------|-----|--|
| 就職対策 I | 57.0 | 2 | 一般常識や適性試験対策を中心に学習します。就活時必要となるエントリーシートや履歴書は、自己分析により適職を知ったうえ書き方を学びます。また会社訪問のしかたや面接はビジュアル教材を使い、実践トレーニングを行います。 |

専門科目 ▼

| 科目名 | 授業時数 | 単位数 | 内容 |
|-------------|-------|-----|---|
| CG制作基礎実習 I | 142.5 | 5 | 3DCG制作ソフトである3dsMaxの基本操作を学習し、CG制作の基礎を学びます。 |
| CG制作基礎実習 II | 142.5 | 5 | CG制作基礎実習 I で修得したことを元に、より実践力を身につけます。 |
| グラフィックツール実習 | 114.0 | 4 | 写真の加工やレイアウトなどPhotoshopやIllustratorの学習を通してデザインの基礎技術を身につけます。 |
| デッサン | 114.0 | 4 | 石膏像やさまざまな材質のものをモチーフにして、素材に対する観察力や描写力を育成します。 |
| 色彩演習 | 57.0 | 2 | クリエイターに必要な色彩の知識を実習を通して学びます。色彩士検定合格をめざします。 |
| 放送機器技術 | 57.0 | 2 | 撮影の基礎やビデオ編集の基礎など実写映像制作の知識や技術を学びます。 |
| DTV | 114.0 | 4 | ノンリニア編集を学習し、CG映像や実写映像の編集加工を行う技術を学びます。 |
| CG概論 | 142.5 | 5 | CGに関する基本的な知識を修得し、CGクリエイター検定合格をめざします。 |
| マルチメディア基礎 | 57.0 | 2 | マルチメディアとは、文字、映像、音楽などコンピュータで扱えるすべての情報のことで、それを使い何ができるのか、利用するためにはどのような機器が必要かなど基本を学びます。マルチメディア検定合格をめざします。 |
| コンピュータ基礎 | 28.5 | 1 | コンピュータの基礎的操作やWord、Excelの基本操作、応用について学びます。 |

■1年次総授業時数

| | |
|------|----|
| 1026 | 36 |
|------|----|

専門実践教育訓練明示書(別紙 カリキュラム)

2年次 一般科目 ▼

| 科目名 | 授業時数 | 単位数 | 内容 |
|-------|------|-----|--|
| 就職対策Ⅱ | 57.0 | 2 | 受験企業の研究、時事問題対策、面接訓練など、より実践的な就活トレーニングを行います。 |

専門科目 ▼

| 科目名 | 授業時数 | 単位数 | 内容 |
|---------------|-------|-----|--|
| CG制作実習 | 171.0 | 6 | 1年次に学習した内容を踏まえて、高度な3DCG映像制作に必要な技術、知識を学びます。 |
| 卒業制作 | 285.0 | 10 | グループまたは個人で2年間の集大成となる、CG作品を制作します。 |
| CGプレゼンテーション実習 | 57.0 | 2 | 自分の企画や作品をわかりやすく説明するためのプレゼンテーション法を身につけます。 |
| デザイン実習 | 114.0 | 4 | デッサンやイラストレーションを通して、静止画作品を作るために必要な技術を学びます。 |
| 企画構成演習 | 57.0 | 2 | 映像制作に必要な作品の設計方法、絵コンテの描画方法などを学びます。 |
| 実写合成演習 | 114.0 | 4 | 実写映像とCG映像の合成技術を駆使し、TVや映画で行われているような映像制作を学びます。 |
| CG応用実習Ⅰ | 57.0 | 2 | スカルプトモデリングやモーショントラッキングソフト等、新しいCG技術を学習し高度なCG制作を学びます。 |
| CG応用実習Ⅱ | 57.0 | 2 | 高度な3DCG制作に必要となる3dsMaxでのエクスペリメンテーションの使用法やスクリプトの記述法を学びます。 |
| CGスクリプト | 57.0 | 2 | Javaスクリプトの基礎を習得し、Adobe AfterEffectsでの応用やエクスペリメンテーションの使用法を学びます。 |

■2年次総授業時数

| | |
|------|----|
| 1026 | 36 |
|------|----|

教育訓練給付制度の適正な利用に必要な事項について

教育訓練給付制度を適正に利用していただくために、以下の点について十分にご理解いただくようお願いいたします。

- (1) 専門実践教育訓練給付金の支給対象となる教育訓練経費とは、受講者が自らの名において直接専門実践教育訓練実施者に対して支払った教育訓練の受講に必要な入学料及び受講料(最大3年分)に限られます。
- (2) 受講料には、受講費のほか、受講に伴い必須となる教材費用等も含まれますが、検定試験受験料、補助教材費、補講費、交通費、パソコン等の器材費等は含まれません。また、クレジット会社に対する手数料、支給申請時点での未納の額(クレジット会社を介してクレジット契約が成立している場合を除きます。)も教育訓練経費に含まれるものではありません。
- (3) 現金等(有価証券等を含みます。)や物品の還元的な給付その他の利益を受けた場合や、各種割引の適用を受けた場合には、その還元的な給付額や割引額等を差し引いた額が教育訓練給付金の対象となる教育訓練経費となります。
このため、このような還元的な給付等を受けた場合には、入学料及び受講料の額から当該還元額を控除した額で教育訓練給付金の支給を申請することが必要になります。
なお、当該教育訓練経費に係る領収書又はクレジット契約証明書の発行後、受講料の値引き等により教育訓練経費の一部の還付が行われた場合には、教育訓練給付金の支給申請に際しては、教育訓練実施者が受講者に発行する、還元額等が記載された「返還金明細書」の提出が必要となります。
- (4) 専門実践教育訓練給付金は、当該教育訓練を実際に本人が受講し、修了した場合支給されるものです。このため本人以外の者が受講し、修了等した場合には、専門実践教育訓練給付金は支給されません。
また、当該教育訓練の定期的な試験又は修了試験に際して、あらかじめ解答が添付されている場合等にあつては、当該教育訓練を修了する見込みがあるもの又は修了したものと認められていませんので、専門実践教育訓練給付金の支給を受けることはできません。