

令和元年度 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

| 学科 コース名 | 修業年限 | 履修年次 | 科目名 | 履修時間 |
|-----------|------|------|---------------|--------|
| ゲームエンジニア科 | 3 | 1 | コンピュータ概論 | 114.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 1 | ゲームアルゴリズム | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 1 | ゲームプログラミング I | 285.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 1 | Linux演習 I | 114.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 1 | データベース演習 | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | ネットワーク基礎 | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | ネットワークプログラミング | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | ゲームデザイン | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | Javaプログラミング | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | Linux演習 II | 85.5 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 2 | プログラムデザイン | 57.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 3 | サーバプログラミング | 114.0 |
| ゲームエンジニア科 | 3 | 3 | 応用ゲーム技術 | 114.0 |
| 合計 | | | | 1225.5 |